



**Tepatitlán**  
Gobierno Municipal

COMISIÓN:	<b>DESARROLLO RURAL.</b>		NUMERO DE SESIÓN:	12	
PRESIDENTE:	<b>C. FRANCISCO JAVIER HERNÁNDEZ HERNÁNDEZ.</b>		LUGAR:	SALA DE REGIDORES.	
SECRETARIO:	C. Alfredo De Jesús Padilla Gutiérrez.		FECHA:	31 de enero de 2018.	
	MIEMBROS:		ASISTENTES		
			A	F	J
1.-	<b>C. Alfredo de Jesús Padilla Gutiérrez.</b>		/		
2.-	<b>C. Gustavo de Jesús Navarro González.</b>		/		
3.-	<b>C. Enrique Guillermo Ramírez Bautista.</b>		/		
4.-	<b>C. Norberto Venegas Iñiguez.</b>		/		/
HORA DE INICIO:	13:05	HORA DE TERMINO:	QUÓRUM: 4/5		
INVITADOS:		CARGO:			
1.-	Jassem Casillas		Jefe de Desarrollo Rural.		

ORDEN DEL DÍA:	I.- Lista de asistencia y verificación de quórum.
	II.- Aprobación del orden del día.
	III.- Bienvenida a los asistentes. ✓
	IV.- Asunto relacionado con la renta de maquinaria, para efecto de llevar a cabo la rehabilitación de caminos rurales en el Municipio de Tepatitlán de Morelos, Jalisco y sus delegaciones. ✓
	V.- Puntos Varios.
	VI.- Clausura.

Palacio Municipal  
Av Hidalgo #45,  
Col. Centro, C. P. 47600  
378 78 88700  
presidencia@tepatitlan.gob.mx  
www.tepatitlan.gob.mx



**Tepetitlán**  
Gobierno Municipal

VOTACIÓN		
F	C	A

**DICTÁMENES:**

<p>- Es de aprobar y se aprueba <b>TURNAR</b> a la Comisión <del>Continua de Hacienda y Patrimonio</del> de Adquisiciones del municipio que las empresas Materiales para construcción Algu. S.A de C.U, 18 Trucking S.A de C.U, Esteban Lorenzo Báez participen en la licitación por invitación para la rehabilitación de caminos Rurales del municipio de Tepetitlán y sus delegaciones por la cantidad de \$ 970,000.00/100 (Novecientos Setenta Mil pesos M.N.) de la partida 325.</p>	<p>③</p>		
<hr/>			

Palacio Municipal  
Av. Hidalgo #45,  
Col. Centro, C. P. 47600  
378 78 88700  
presidencia@tepatitlan.gob.mx  
www.tepatitlan.gob.mx



**Tepatitlán**  
Gobierno Municipal

**OBSERVACIONES /ASUNTOS VARIOS:**

Palacio Municipal  
Av. Hidalgo #45,  
Col. Centro, C. P. 47600  
378 78 88700  
presidencia@tepatitlan.gob.mx  
www.tepatitlan.gob.mx